



# Clase de Español

▶▶ ————— ▶▶  
Maestro Vinicius  
7º año



## Comprendiendo el texto

1 De acuerdo con el texto, ¿en qué pueden ayudar los videojuegos a los niños?

*Pueden ayudar a los niños en su desarrollo intelectual y emocional.*

2 Marca la única opción incorrecta según el texto: “Los padres, para evitar que el niño esté todo el día sentado frente a una pantalla, proponen”:

- a.  Libros.                      b.  Bocadillos.  
c.  Juguetes tradicionales.      d.  Manualidades.

3 Según el texto, ¿cuál es el principal problema ocasionado por el sedentarismo?

- a.  Falta de appetite.              b.  Falta de coraje.  
c.  Obesidad.                      d.  Alto nivel de estrés.

4 ¿Cómo los videojuegos ocasionan el aislamiento social?

*Los aíslan del mundo exterior y los atrapan en una realidad virtual.*



5 ¿Cuál diferencia nos propone el texto entre los libros y los videojuegos?

*La diferencia es que, mientras el lector permanece pasivo con el libro, en el videojuego se trata de resolver problemas, superar pruebas... en definitiva: actuar.*

6 ¿Cuáles son los beneficios de los videojuegos, según el texto?

*Los videojuegos permiten a los niños correr riesgos, cuyas consecuencias solo se dejan notar en el juego. De modo que se acostumbra, sin exponerse a un peligro real, a tomar decisiones difíciles de manera rápida y a resolver problemas en situaciones de tensión.*

## Ejercicio

1 Completa con el indefinido de forma correcta:

- a. Nada de lo que me diga me convencerá.
- b. Cuando llegué en casa, vi alguien caminando en el pasillo.
- c. Marcos me dijo algo, pero no lo entendí.
- d. No hay nada que me fascina tanto como la Filosofía.
- e. Nadie puede vivir sin el convivio con otras personas.
- f. No hay nada que él pueda hacer.
- g. Cuando llegué a la escuela, no había nada, permanecí solo por una hora.
- h. ¿Alguien puede me prestar un bolígrafo?